

5-KAMPSPLATSER 2011

BALDER-OMRÅDET

1. BaldeRacet – rulla bollar i rätt hål och få din vagn i mål
2. Golfslaget – putta på tid
3. Krutdurken – slangbellekytte
4. Huggkubben – slå på vedkubbar
5. Klubbslaget – styrkan spelar roll, men mest är det teknik

VID KÅLLERADO

6. Stallet – mata hästen med morötter

VID POLKETTEN

7. Skjutbanan – luftgevärsskytte

VID FARFARS BIL/LILLA SCENEN

8. Bananbåten – lasta containern med bananer

VID GÄSTSERVICE

9. Fågelholken – kasta in ägg i fågelholken

VID SLÄNGGUNGAN

10. TankRacet – tanka bilen
11. Ankjakten – klassisk skjutbana i nytappning
12. Water Ball – styr boll med vattenstråle

VID SPELHUSET

13. Bi-hålan – pricka bin med korkpistol
14. Silltruten – kasta sill i tunnor
15. Skee Ball – rulla träklot i rätt ring
16. Träslaget – slå huvudet på spiken

I SPELHUSET

17. Basket Ball – basketstraffar
18. Bollplanket – pricka bollar i hål
19. Dump the Ump – kasta bollar på clowner
20. Galoppbanan – rulla kloten i rätt hål så hoppar din häst i mål
21. Woody – slå på uppstudsiga stubbar

SPELPLATSER, MAT- OCH VÄTSKEKONTROLLER

RESTAURANGER

22. HAMNKROGEN
23. SPÖKBAREN GASTEN
24. HUVUDRESTAURANTEN
25. JÄRNVÄGSRESTAURANGEN
26. TREBELLO
27. TYROLEN
28. LISEBERGS WÄRDSHUS
29. CAFÉ TAUBE

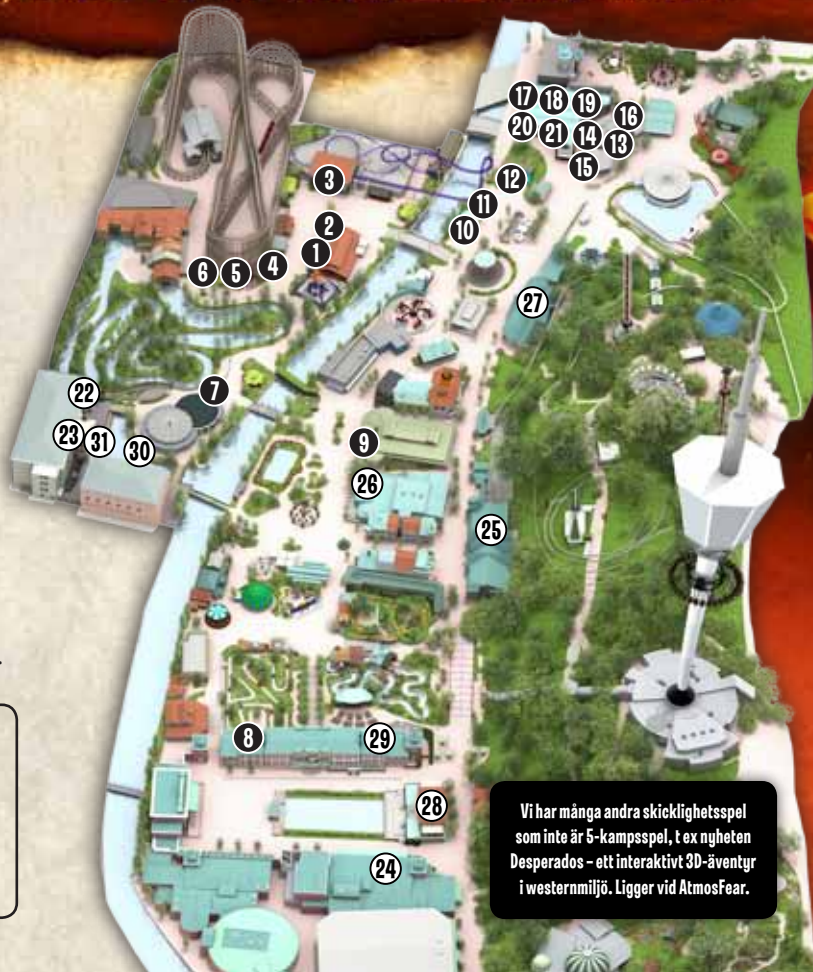
VÄTSKEKONTROLLER

23. SPÖKBAREN GASTEN
24. BAREN, HUVUDRESTAURANTEN
25. VÄNTHALLEN, JÄRNVÄGSRESTAURANGEN
26. TREBELLO
27. TYROLENS TERRASS
28. LISEBERGS WÄRDSHUS
29. CAFÉ TAUBE
30. CAFÉ ÅKAJ
31. ISBAREN – ICEHOTEL PÅ LISEBERG
Endast förbokade grupper om minst 12 pers.

Låt en av våra fantastiska 5-kampsvärdar guida, peppa och coacha gänget.

Bokas på tel 031-400 200 minst 1 vecka i förväg.

Enklare teambuilding finns inte!



Vi har många andra skicklighetsspel som inte är 5-kampsspel, t ex nyheten Desperados - ett interaktivt 3D-äventyr i westernmiljö. Ligger vid AtmosFear.



NORDENS STÖRSTA NÖJE

SLAGFÄLTETS SPELREGLER

Allt ni behöver göra för att maximera lagets chanser till seger är att följa dessa enkla regler.

1. Gör en smart lagindelning

Utse en noggrann, moralisk lagkapten för varje lag och låt dennes taktkänsla och personkännedom avgöra vem som hör hemma var. Se även till att upplysa lagkaptenen om att den livsavgörande poängräkningen faller på hans eller hennes lott.

2. Välj rätt grenar

Dagsform, spelarkaraktär, revanschbegär... Valet av grenar görs enklast genom regelrätt lottnings. Eller av en noga utvald, extremt neutral tävlingskommitté helt utan egenintresse. Vi förespråkar lottnings.

3. Räkna poäng

Vi föreslår att man slår ihop lagets poäng vid varje avslutad gren. När samtliga grenar har avverkats ger man det lag med högst score i respektive gren 10 poäng, näst bäst får 8 osv. Bonuspoäng för diverse snygga regelbrott såsom glidacklingar, armbågar, nötknäppare och tröjdragningar kan delas ut efter behov.

**Vem går vinnande ur striden?
Låt spelet börja!**

**WOODYEXPERTEN
AGNETA**

**BASKETAKROBATEN
CHRISTER**